

## **RÈGLEMENT « GRAND JEU JOUR DE LA MARMOTTE »**

### **ARTICLE 1 – OBJET & SOCIÉTÉ ORGANISATRICE**

Les 2 Marmottes SAS au capital de 306 000 €, immatriculé au RCS de Thonon-les-Bains sous le numéro 418 004 586, dont le siège social est situé ZI des Bracots, 185 Rue des Tanières, 74890 Bons-en-Chablais organise une animation intitulée « Grand Jeu Jour de la Marmotte », ouverte du 23/01/2023 à 00h00 jusqu'au 19/02/2023 à 23h59 et accessible à l'url suivante : <https://www.organiser-un-jeu-concours.com/anim/v2/1720/inscription/les-2-marmottes/grand-jeu-jour-de-la-marmotte.html>

### **ARTICLE 2. CONDITIONS DE PARTICIPATION**

La participation au tirage au sort est gratuite et sans obligation d'achat, ouvert à toutes personnes physiques et majeures, résidant en France métropolitaine, disposant d'un accès à Internet, d'une adresse email valide et ayant accepté le présent règlement.

Ne seront pas prises en considération et ne pourront être prises en compte pour la participation au tirage au sort, les participations n'ayant pas renseigné les informations obligatoires, celles adressées en dehors des périodes d'ouverture du Jeu, après la fin de la période de validité ou, à défaut, en dehors des délais impartis, ainsi que celles ne respectant pas les formes prévues ci-dessous ou celles contraires aux dispositions du présent règlement.

Du seul fait de sa participation, le joueur autorise toutes vérifications concernant son identité ou l'effectivité de sa participation au Jeu. Toutes données fausses et plus généralement toutes déclarations fausses ou inexactes entraînent automatiquement la nullité de la participation et la disqualification du participant. La participation au Jeu se fait sous l'entière responsabilité du participant.

Le personnel des sociétés ayant collaboré à la création du Jeu ou ayant un lien juridique avec les sociétés ayant collaboré à sa création, ainsi que leurs proches (conjoint, parents, enfants, frères et sœurs et les autres résidents du même foyer), ne peuvent pas participer au Jeu.

La participation au jeu est nominative et limitée à une seule par personne pendant toute la période de validité du jeu.

### **ARTICLE 3. MODALITES DU JEU**

Pour participer, le joueur devra se rendre sur le site internet du jeu <https://www.organiser-un-jeu-concours.com/anim/v2/1720/inscription/les-2-marmottes/grand-jeu-jour-de-la-marmotte.html> et compléter le formulaire de participation en ligne.

Le participant devra renseigner son nom, son prénom, son email et son adresse postale (rue, code postal et ville). Il devra également lire et accepter le règlement. Toutes les données sont obligatoires.

Toutes ces étapes sont obligatoires.

De manière optionnelle, s'il souhaite recevoir par email des informations commerciales sur Les 2 Marmottes et sur Huttoxia, et être recontacté, le participant devra cocher la deuxième case prévue à cet effet, donnant ainsi son autorisation à la Société Organisatrice, à la société distributrice des 2 1ers lots ainsi qu'au prestataire technique éditant et hébergeant le formulaire : l'Agence Texto.

#### **ARTICLE 4. DÉSIGNATION DU GAGNANT**

Les gagnants seront désignés par tirage au sort le 21 février 2023 parmi l'ensemble des participations conformes. Dans les huit (8) jours suivant le tirage au sort, le gagnant sera contacté par courrier électronique à l'adresse indiquée dans le formulaire d'inscription.

#### **ARTICLE 5. DÉFINITION ET ATTRIBUTION DE LA DOTATION**

##### **Lot 1**

Libellé du lot : 1 semaine dans l'un des 49 Campings et Villages Huttoxia

Valeur TTC unitaire du lot : 1251.00 €

Quantité mise en jeu : 1

Descriptif commercial du lot : Un séjour de 7 nuits dans l'hébergement HUTTOPIA de votre choix (jusqu'à 6 personnes). Offre valable jusqu'à fin 2023 hors vacances scolaires et ponts, et selon les dates d'ouverture des sites, valable sur l'ensemble du réseau de Campings et Villages Huttoxia en Europe. Ce lot inclut uniquement les nuitées. Ne sont pas compris : les frais de transports, taxes de séjour, autres catégories de location, extras (repas, boissons, etc.).

Délai et mode de livraison : Offre valable jusqu'à fin 2023 hors vacances scolaires et ponts, et selon les dates d'ouverture des sites, valable sur l'ensemble du réseau de Campings et Villages Huttoxia en Europe. Le gagnant sera contacté pour la réservation.

##### **Lot 2**

Libellé du lot : 1 week-end dans l'un des 49 Campings et Villages Huttoxia

Valeur TTC unitaire du lot : 428.00 €

Quantité mise en jeu : 1

Descriptif commercial du lot : Un séjour de 2 nuits dans l'hébergement HUTTOPIA de votre choix (jusqu'à 6 personnes). Offre valable jusqu'à fin 2023 hors vacances scolaires et ponts, et selon les dates d'ouverture des sites, valable sur l'ensemble du réseau de Campings et Villages Huttoxia en Europe. Ce lot inclut uniquement les

nuitées. Ne sont pas compris : les frais de transports, taxes de séjour, autres catégories de location, extras (repas, boissons, etc.).

Délai et mode de livraison : Offre valable jusqu'à fin 2023 hors vacances scolaires et ponts, et selon les dates d'ouverture des sites, valable sur l'ensemble du réseau de Campings et Villages Huttopia en Europe

### **Lot 3**

Libellé du lot : 1 an d'infusions Les 2 Marmottes

Valeur TTC unitaire du lot : 63.00 €

Quantité mise en jeu : 100

Descriptif commercial du lot : 12 boîtes de 30 sachets d'infusions et thés 100% plantes, sans jamais d'arômes ajoutés, fabriqués dans notre atelier à Bons en Chablais (Haute-Savoie) : Thym - Infusion des Marmottes - Cocktail Digest - Fenouil - 1,2,3... Sommeil ! - Fée Nuit - 7e Ciel - Retour de Soirée - Peace Mémé - Menthe Réglisse - Thé vert à la Menthe - Citron Gingembre

Délai et mode de livraison : Envoi par Colissimo.

La(s) valeur(s) de la dotation est déterminée au moment de la rédaction du présent avenant et ne saurait faire l'objet d'une contestation quant à son évaluation. La présente dotation ne peut faire l'objet d'une demande de contrepartie financière, d'échange ou de reprise, pour quelque raison que ce soit. Aucun remboursement quel qu'il soit ne sera consenti. Aucun document ou photographie relatif à la dotation n'est contractuel.

Toute connexion interrompue avant la validation de la participation sera considérée comme nulle. Toute inscription erronée ou incomplète sera considérée comme nulle. Les données incomplètes, contrefaites ou réalisées de manière contrevenante au présent règlement, entraînent la disqualification du joueur et l'annulation de sa participation et de ses gains. La Société organisatrice se réserve le droit de vérifier les données des participants et d'exercer des poursuites, le cas échéant.

Dans l'hypothèse où pour une raison indépendante de la volonté des organisateurs, le gagnant ne pouvait bénéficier de sa dotation, cette dernière sera définitivement perdue et ne sera pas réattribuée. Dans cette hypothèse, aucune indemnité de quelque nature que ce soit ne sera due au gagnant.

La dotation ne pourra donner lieu à aucune contestation, ni à la remise de leur contre-valeur en numéraire, ni à son échange ou remplacement. Le cas échéant, les frais de mise en œuvre, mise en service, installation et utilisation de la dotation sont à la charge du gagnant. De même, le cas échéant, les frais de déplacement, d'assurance, de transport, etc., inhérents à la jouissance de la dotation mais non expressément prévus dans la dotation resteront à la charge du gagnant.

S'agissant de la dotation, la responsabilité de la Société organisatrice est strictement

limitée à la délivrance de la dotation effectivement et valablement gagnée. La Société organisatrice n'endosse aucune responsabilité contractuelle relative au bon fonctionnement, à l'emploi, à la conformité des normes auxquelles la dotation est éventuellement soumise ou à la sécurité de la dotation attribuée. La Société organisatrice se dégage de toute responsabilité relative à une éventuelle insatisfaction du gagnant concernant sa dotation.

#### **ARTICLE 6. REMPLACEMENT DE LA DOTATION**

La Société organisatrice se réserve le droit de modifier la nature de la dotation gagnée et de la remplacer par une dotation de valeur équivalente en cas de survenance d'un cas de force majeure. La force majeure s'entend de tout événement échappant à son contrôle qui ne pouvait raisonnablement être prévu lors de l'organisation du présent Jeux et dont les effets ne peuvent être évités par des mesures appropriées.

#### **ARTICLE 7. AUTORISATION DU GAGNANT**

Le gagnant autorise la société organisatrice à utiliser leur nom, sans que cette utilisation puisse donner lieu à une contrepartie autre que la dotation gagnée.

Dans le cas où le gagnant s'y opposerait, il devra le stipuler par courrier recommandé à la société organisatrice, dans un délai de huit (8) jours à compter de l'annonce de son gain.

#### **ARTICLE 8. ANNULATION ET MODIFICATION**

La société organisatrice ne saurait être tenue responsable si, en cas de force majeure ou d'événements indépendants de sa volonté, elle était amenée à annuler le présent jeu, à l'écourter, à le prolonger, à le différer ou à le modifier. Sa responsabilité ne saurait être engagée de ce fait.

Les informations relatives à la suppression ou à la modification du jeu seront dans ce cas, indiquées directement sur le site.

#### **ARTICLE 9. DONNÉES PERSONNELLES**

Les données à caractère personnel recueillies à partir du formulaire de participation font l'objet d'un traitement informatique destiné à la société organisatrice et à son entité juridique de rattachement en vue de prendre en compte la participation au présent jeu. Ce traitement a pour base légale l'exécution d'un contrat qui se traduit par l'acceptation du règlement de jeu par le biais d'une case à cocher.

Les informations recueillies dans ce formulaire d'inscription seront traitées informatiquement par la société Organisatrice, responsable du traitement, ainsi que le prestataire technique éditant et hébergeant le formulaire de participation (Agence Texto) et conservées pour un délai de 3 ans. Des traitements de données à caractère personnel des Participants sont mis en œuvre pour les finalités suivantes :

- Organisation et gestion du jeu (participation au jeu, information et gestion du gagnant, attribution et remise de la dotation, annonce des résultats, gestion des contestations ou réclamations, contrôles des fraudes et gestion des éliminations)
- Gestion des remboursements des frais de connexion à Internet ou des frais d'affranchissement des participants.
- Envoi d'informations par email. Les participants, s'ils l'ont expressément accepté, seront susceptibles de recevoir des communications informatives et/ou commerciales de la part de la société organisatrice et de la société distributrice des 2 1ers lots. Ce traitement a pour base légale le consentement des participants recueilli par le biais d'une case à cocher.

Les traitements mis en œuvre sont juridiquement fondés sur le consentement des participants et sur les intérêts légitimes de la société Organisatrice à faire respecter le Règlement du jeu et à limiter les risques de fraudes.

Le responsable de traitement est la société Organisatrice. Le destinataire des données sont la société Organisatrice ainsi que le prestataire technique éditant et hébergeant le formulaire de participation (Agence Texto). Les données collectées sont conservées pour une durée de trois ans à compter de leur collecte ou, le cas échéant, du dernier contact du participant puis supprimées. La société Organisatrice conserve ces données pour une durée plus importante lorsque les obligations légales et réglementaires l'imposent.

Chaque participant dispose d'un droit d'accès, de rectification, d'effacement des données à caractère personnel qui le concernent, d'un droit à la limitation du traitement, d'un droit d'opposition à la prospection commerciale, d'un droit à la portabilité des données et du droit de définir des directives relatives à la conservation, à l'effacement et à la communication des données à caractère personnel après son décès. Le Participant peut exercer ces droits, en justifiant de son identité, en contactant notre délégué à la protection des données sur simple demande écrite à la société Organisatrice.

Lorsque le traitement de données à caractère personnel repose sur le consentement, le participant peut révoquer son consentement à tout moment.

#### **ARTICLE 10. RÉSEAU INTERNET**

La société organisatrice rappelle aux participants les caractéristiques et les limites du réseau et décline toute responsabilité liée aux conséquences de la connexion des participants à ce réseau via le site.

Plus particulièrement, la société organisatrice ne saurait être tenue responsable de tout dommage, matériel ou immatériel causé aux participants, à leurs équipements informatiques et aux données qui y sont stockées, et aux conséquences pouvant en découler sur leur activité personnelle, professionnelle ou commerciale.

La société organisatrice ne saurait davantage être tenue responsable au cas où un ou plusieurs participants ne pourraient parvenir à se connecter au site du fait de tout défaut technique ou de problème lié notamment à l'encombrement du réseau.

#### **ARTICLE 11. ACCEPTATION DU RÉGLEMENT**

La participation au Jeu implique de la part du participant l'acceptation sans réserve du présent règlement.

Tout contrevenant à l'un ou plusieurs des articles du présent règlement sera privé de la possibilité de participer au Jeu, mais également de la dotation qu'il aura pu éventuellement gagner.